

Formation QGIS Perfectionnement

PROGRAMME DÉTAILLÉ

Objectifs de la formation :

- Comprendre et savoir utiliser les fonctionnalités avancées du logiciel QGIS
- Savoir importer, transformer, réorganiser en base SIG différents types de données
- Savoir exploiter et gérer des bases de données PostGis et Spatialite dans QGIS.
- Savoir préparer des requêtes complexes, personnaliser les formulaires, et créer des atlas

Durée :

- 2 jours (14 heures)

Public cible :

- Toute personne susceptible d'utiliser et de créer des bases de données SIG ou des plans orientés SIG

Prérequis :

- Utilisation courante de l'outil informatique et en particulier des outils bureautiques
- Connaissance des fonctionnalités de base du logiciel QGIS

Formateur :

- Etienne MORO, Ingénieur Topographe Géomaticien diplômé de l'ENSAIS (INSA Strasbourg).
- 20 ans d'expérience dans le domaine des SIG et de la topographie numérique

Moyens pédagogiques mis en oeuvre :

- Mise à disposition de chaque stagiaire :
 - 1 ordinateur PC Windows 10 + 1 écran 22 pouces Full HD avec QGIS 2.18 pré-installé
 - 1 support de cours papier personnel reprenant l'ensemble des points étudiés au cours de la formation, sur lequel le stagiaire pourra prendre ses propres notes personnelles et qu'il pourra conserver.
 - 1 support de cours détaillé complet au format PDF que le stagiaire pourra conserver et utiliser à tout moment une fois la formation terminée.
- Cours dispensé à l'aide d'un vidéoprojecteur permettant à l'ensemble des stagiaires de suivre simultanément le cours sur grand écran.

PROGRAMME DE LA FORMATION

1. Manipulation / gestion des données géographiques et attributaires (6 h.)

- a. Création / organisation d'une base Spatialite
- b. Préparation et gestion d'une base PostGis
- c. Numérisation avancée
- d. Ajout / modification / suppression d'attributs
- e. Calcul automatique de valeurs d'attributs
- f. Jointure de fichiers de données
- g. Import / export de données géographiques et attributaires à différents formats

2. Outils de géotraitements avancés (1.5 h.)

- a. Vérification de la topologie
- b. Correction de la topologie
- c. Géotraitements vectoriels usuels : tampon, croisement, intersection, union, regroupement
- d. Modification manuelle ou automatique des données géographiques vectorielles

3. Requêtage complexe (2 h.)

- a. Les instructions de requête
- b. Les opérateurs
- c. Les valeurs automatiques

4. Création d'atlas évolué (1.5 h.)

- a. Paramétrage d'un atlas
- b. Mise en surbrillance des entités traitées dans chaque page

5. Personnalisation de l'éditeur d'attributs (1.5 h.)

- a. Paramétrage de saisie de chaque attribut
- b. Conception d'un nouveau formulaire par glisser/déplacer
- c. Initiation à l'utilisation de l'outil de création visuelle de boites de dialogue QtDesigner
- d. Création d'un masque de saisie spécifique

6. Mise en place et utilisation d'un modèle de données (0.5 h.)

- a. Modèles type Plan Local d'Urbanisme, Plan de Corps de Rue Simplifié , ...
- b. Données OpenStreetMap

7. Travaux dirigés (1 h.)