

## Formation QGIS Initiation avancée

### Objectifs de la formation

- Découvrir les notions générales de la Géomatique
- Être capable d'utiliser les fonctionnalités de base et intermédiaires du logiciel QGIS
- Gérer simplement des données cartographiques dans le logiciel QGIS
- Être capable de créer des cartes thématiques à l'aide du logiciel QGIS

### Durée

- 3 jours (21 heures)

### Tarif

- **Formation inter-entreprises en distanciel** : 1 090 € HT par personne (tarif forfaitaire pour 3 jours de formation)

### Dates et horaires

- 24-25-26 octobre 2023
- De 9h00 à 12h30 et de 14h00 à 17h30

### Public cible

- Toute personne susceptible d'utiliser des données cartographiques

### Prérequis

- Utilisation courante de l'outil informatique et en particulier des outils bureautiques

### Indice de satisfaction client

- Indice de satisfaction client au 01/07/2023 : 4.7/5
- Cet indice de satisfaction correspond à la moyenne des notes obtenues lors des évaluations de la formation par l'ensemble des apprenants

## Modalités et moyens d'accès

- Inscription à cette formation sur le site [www.sigmoe.fr](http://www.sigmoe.fr) via le formulaire de réservation accessible [en cliquant ici](#)
- SIGMOÉ prendra contact sous 48 heures maximum pour valider l'inscription de l'apprenant
- Le délai entre la demande de formation et la réalisation de la prestation de formation est au maximum de 2 mois.

## Formateur

- Etienne MORO, Ingénieur Topographe Géomaticien diplômé de l'ENSAIS (INSA Strasbourg)
- 26 ans d'expérience dans le domaine des SIG et de la topographie numérique
- Intervenant au Centre National de la Fonction Publique Territoriale pour les formations QGIS

## Moyens pédagogiques mis en œuvre

- Mise à disposition de chaque apprenant :
  - 1 support de cours détaillé complet au format PDF que l'apprenant pourra conserver et utiliser à tout moment une fois la formation terminée
- Cours dispensé à distance, par conversation téléphonique + connexion à distance des ordinateurs.

## Modalités d'évaluation

- Évaluation des compétences initiales et de compétences acquises par QCM.
- Évaluations en cours de formation par exercices supervisés.

## Accessibilité

- Ce programme est accessible aux personnes en situation de handicap (envoyez un message sur la page [CONTACT HANDICAP](#) du site Internet [sigmoe.fr](http://sigmoe.fr))

## Contact

- Etienne MORO – courriel : [em@sigmoe.fr](mailto:em@sigmoe.fr) – téléphone : 06 62 60 32 95

## PROGRAMME DE LA FORMATION

### 1. Introduction aux S.I.G. (0.5 h.)

- a. Qu'est-ce qu'un S.I.G. ?
- b. Les principales fonctionnalités d'un S.I.G.
- c. Les différents types de données exploitées dans un S.I.G.

### 2. Présentation du logiciel QGIS (1 h.)

- a. Installation
- b. Interface
- c. Paramétrage de base

### 3. Chargement et visualisation des données (2 h.)

- a. Sources de données exploitables dans QGIS
- b. La notion de projet
- c. Gestion des couches

#### **4. Interrogation des données (2 h.)**

- a. Naviguer dans les cartes
- b. Consulter les données attributaires d'objets
- c. Outils généraux

#### **5. Représentation des données (4 h.)**

- a. Sémiologie graphique
- b. La symbologie de QGIS
- c. Étiquetage (faire apparaître des textes)
- d. Analyses thématiques
- e. Habillage de la carte

#### **6. Requêtes (3 h.)**

- a. Sélections attributaires
- b. Requêtes spatiales

#### **7. Mise en page (3 h.)**

- a. Le composeur d'impression
- b. Création d'une carte avec titre, échelle et légende
- c. Export d'une carte

#### **8. Préparer et modifier les données (3 h.)**

- a. Import de données géographiques et attributaires (fichiers CSV / Excel®)
- b. Ajout / Modification / Suppression de données
- c. Création de nouvelles couches vecteurs
- d. Numérisation avancée (dessin d'objets ponctuels, linéaires et surfaciques)
- e. Export de données géographiques (SHP, KML, ...)

#### **9. Les extensions QGIS (1.5 h.)**

- a. Module Cadastre
- b. Module Import DXF Pro : extension fournie gracieusement aux apprenants SIGMOÉ
- c. Module Calcul adresse postale : extension fournie gracieusement aux apprenants SIGMOÉ

#### **10. Questions / Réponses (1 h.)**

- a. Questions / Réponses
- b. Évaluation finale par un quizz